

A.I.A.  
Cesena  
RTO 29/10/2018



# Falli e Scorrettezze: istruzioni per l'uso

Come riconoscerli e gestirli...  
effetti collaterali



# Conoscere e saper riconoscere falli e scorrettezze

E' sufficiente imparare a memoria un  
copione per essere un bravo attore?

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

A.I.A  
Cesena

RTO 29/10/2018



Slide 2

## DIZIONARIO



- **FALLO:** Nello sport inosservanza di una delle regole da parte del giocatore.
- **SCORRETTEZZA:** Difetto di correttezza riferito al modo di comportarsi sul piano dei rapporti umani e sociali.

Che differenza passa  
tra un fallo e una  
scorrettezza?

E' più difficile individuare e gestire un  
fallo o una scorrettezza?

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

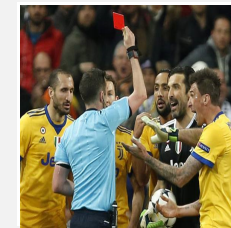
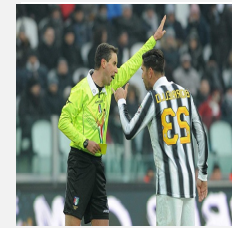
A.I.A.  
Cesena  
RTO 29/10/2018



Slide 3

# FALLI

## INDIVIDUAZIONE



### TECNICO

Conoscenza del regolamento (Regola 12)

### ATLETICO

Essere allenati per rimanere vicini al gioco

### TATTICO

Trovarsi nel posto giusto al momento giusto

## GESTIONE

### APPLICAZIONE REGOLE DISCIPLINARE

Lettura tecnica della gara  
Fissare la giusta soglia  
Capire quando la gara cambia

Prevenzione  
Utilizzo dei cartellini

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A**  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018



Slide 4

- Come e quando deve essere applicato

- Quando non si deve applicare
- Criteri di applicazione

## IL VANTAGGIO

Come, quando, criteri di applicazione

Falli e Scortettezze:  
istruzioni per l'uso

A.I.A  
Cesena  
RTO 29/10/2018

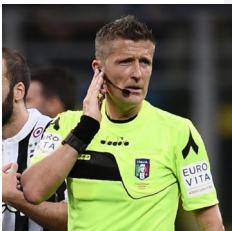


Slide 5

# SCORRETTEZZE

## INDIVIDUAZIONE

## GESTIONE



### Concentrazione

Conoscenza del contesto  
Prepararsi mentalmente



### Prevenzione

Capacità di intervenire con  
tempestività (Timing)  
Non sottovalutarle,  
affrontarle sempre



### Disciplinare

L'estremo rimedio  
Ponderarli ed esibirli con  
la modalità corretta per  
non renderli inefficaci

# SCORETTEZZE

Comportamenti contrari allo  
spirito e alle regole del gioco

Falli e Scorettezze:  
istruzioni per l'uso

A.I.A.  
Cesena  
RTO 29/10/2018



Slide 6

## FALLI



### Innalzamento agonistico

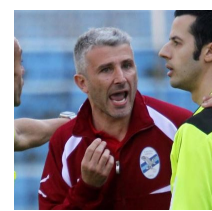
Se I calciatori non si sentono tutelati si innervosiscono e il tono agonistico della gara sale



### Perdita credibilità

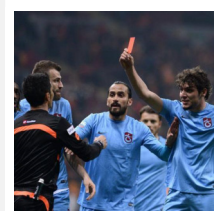
Se non conosciamo il regolamento o non sappiamo applicarlo non siamo credibili

## SCORRETTEZZE



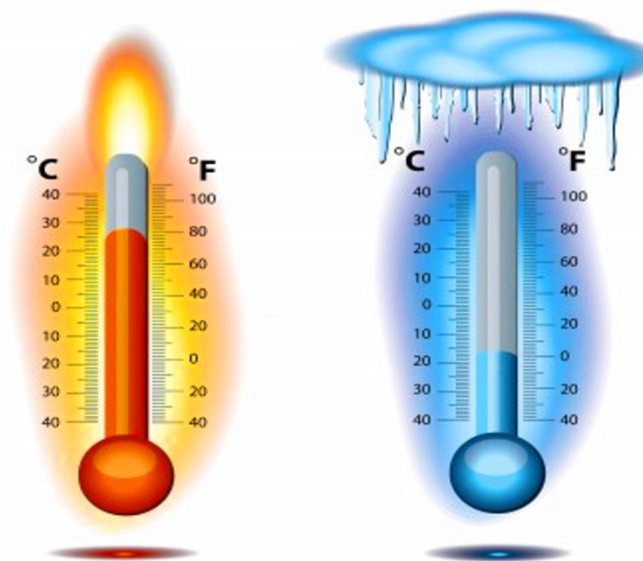
### Perdita controllo

Se non interveniamo legittimiamo questi comportamenti



### Perdita autorità

Se non le gestiamo non viene riconosciuta la nostra autorità



## Effetti collaterali

Ovvero come potrebbe cambiare una gara se non individuamo e non gestiamo in maniera tempestiva ed efficace  
**FALLI e SCORRETTEZZE ?**

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A**  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018



Slide 7

IL REGOLAMENTO  
DEL GIUOCO DEL CALCIO  
EDIZIONE 2018



# Il Regolamento Regola 12: Falli e scorrettezze

Tipologie di falli:

- DIRETTI 7 + 5
- INDIRETTI: 7


Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A.**  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018



Slide 8



- 
1. Caricare
  2. Saltare addosso
  3. Dare o tentare di dare un calcio
  4. Spingere

5. Colpire o tentare di colpire
6. Effettuare un tackle o un contrasto
7. Sgambettare o tentare di sgambettare

**NEGLIGENZA  
IMPRUDENZA**

**VIGORIA SPROPORZIONATA**

NO cartellino



1. Toccare intenzionalmente il pallone con le mani
2. Trattenerne un avversario
3. Ostacolare un avversario venendo a contatto con lui
4. Mordere o sputare
5. Lanciare un oggetto o il pallone contro un Avversario o ufficiale di gara o toccare il pallone con un oggetto tenuto in mano

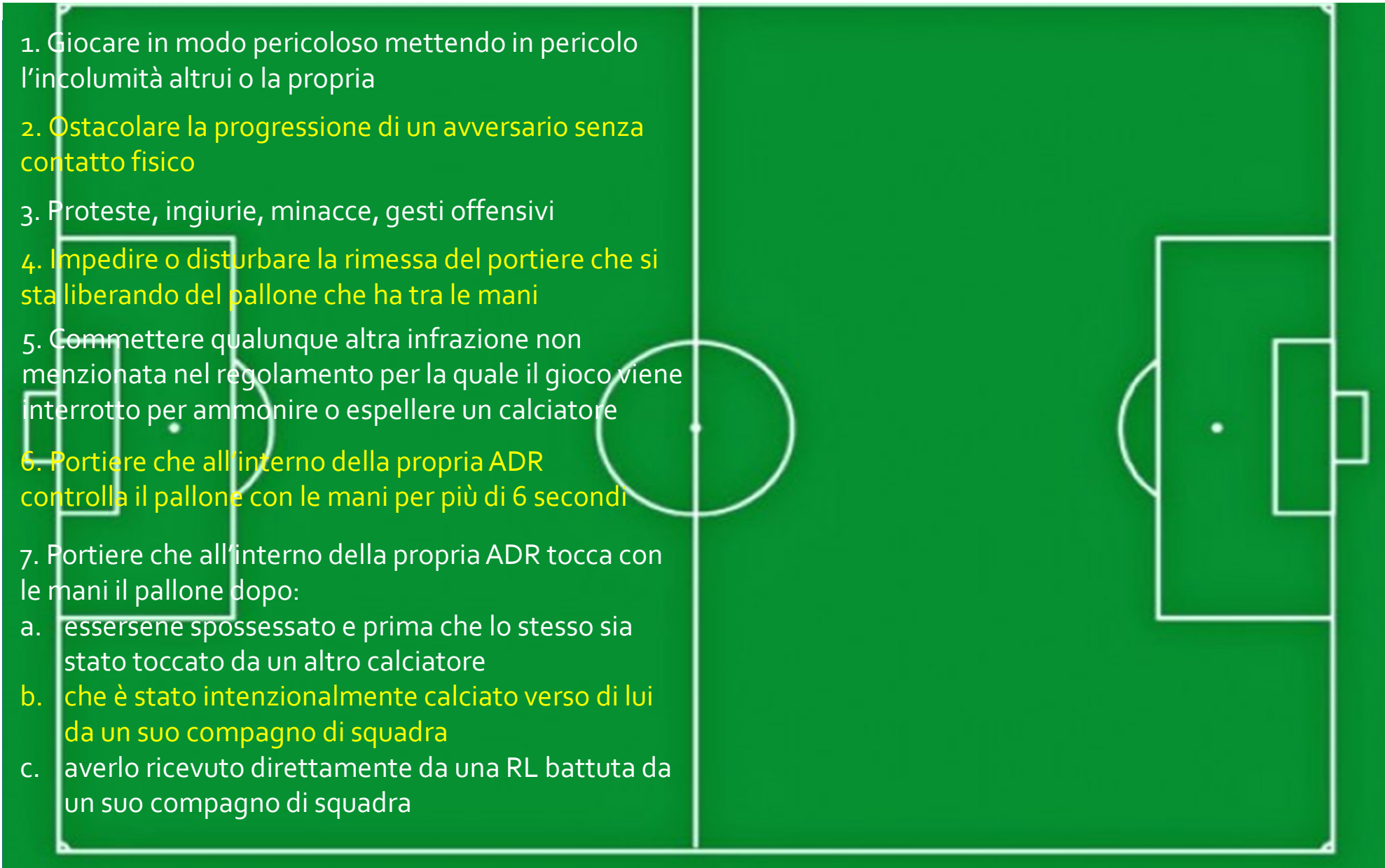
Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A.  
Cesena**

RTO 29/10/2018



Slide 9

- 
1. Giocare in modo pericoloso mettendo in pericolo l'incolumità altrui o la propria
  2. Ostacolare la progressione di un avversario senza contatto fisico
  3. Proteste, ingiurie, minacce, gesti offensivi
  4. Impedire o disturbare la rimessa del portiere che si sta liberando del pallone che ha tra le mani
  5. Commettere qualunque altra infrazione non menzionata nel regolamento per la quale il gioco viene interrotto per ammonire o espellere un calciatore
  6. Portiere che all'interno della propria ADR controlla il pallone con le mani per più di 6 secondi
  7. Portiere che all'interno della propria ADR tocca con le mani il pallone dopo:
    - a. essersene spossessato e prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore
    - b. che è stato intenzionalmente calciato verso di lui da un suo compagno di squadra
    - c. averlo ricevuto direttamente da una RL battuta da un suo compagno di squadra

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

A.I.A.  
Cesena

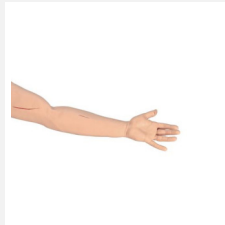
RTO 29/10/2018



Slide 10

# Fallo di mano

Criteri di punibilità



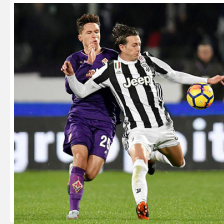
Movimento

Della mano verso il pallone e non il contrario



Distanza

Tra l'avversario e il pallone



Posizione

Se va ad aumentare la superficie di impatto

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A.**  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018



Slide 11

# S.P.A. Stopping a Promising Attack

Fallo volto ad interrompere una promettente azione d'attacco (Comportamento Antisportivo)

## Ammonizione

- Se commesso fuori ADR
- Se commesso dentro ADR senza un tentativo di giocare il pallone

## NO Ammonizione

- Se commesso dentro ADR con un tentativo di giocare il pallone

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

A.I.A.  
Cesena

RTO 29/10/2018



Slide 12

# D.O.G.S.O. Deny an Obvious Goal Scoring Opportunity

Fallo volto a negare un'evidente opportunità da rete

## Espulsione

**Fuori ADR**

Sempre

**Dentro ADR**

Solo se il fallo non deriva da un tentativo di giocare il pallone

## Ammonizione

**Dentro ADR**

Se il fallo deriva da un tentativo di giocare il pallone

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A.  
Cesena**

RTO 29/10/2018



Slide 13

# Criteria di punibilità del D.O.G.S.O.

**Se anche uno solo dei seguenti criteri viene a meno non si tratta di D.O.G.S.O**

- La distanza tra il punto in cui è stata commessa l'infrazione e la porta
- La direzione generale dell'azione di gioco
- La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone
- La posizione ed il numero dei difendenti

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A.  
Cesena**

RTO 29/10/2018



Slide 14

# Lancio di oggetti

## Lancio di oggetti (o del Pallone)

- Se effettuato con imprudenza il colpevole deve essere ammonito per comportamento antisportivo
- Se commesso con vigoria sproporzionata il colpevole deve essere espulso per condotta violenta

# Grave fallo di gioco

## Grave fallo di gioco

- Un contrasto per la contesa il pallone che mette in pericolo l'incolumità o commesso con vigoria sproporzionata o brutalità deve essere sanzionato come GFG.

# Condotta violenta

## Condotta violenta

- Usare vigoria sproporzionata o brutalità nei confronti di un avversario in mancanza di contesa del pallone, di un compagno di squadra, un dirigente, un ufficiale di gara, uno spettatore o qualsiasi altra persona a prescindere dal fatto che il contatto si verifichi.

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

A.I.A.  
Cesena  
RTO 29/10/2018



Slide 15

# Scorrettezze di non semplice individuazione e gestione

VALUTAZIONE PERSONALE DEL GRADO DI DIFFICOLTA'

	Tipologia	Individuazione/prevenzione	Gestione	Gestione
6	Fallo tattico	Squadra "scoperta"		

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A**  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018





Slide 16



# Scorrettezze di non semplice individuazione e gestione

VALUTAZIONE PERSONALE DEL GRADO DI DIFFICOLTA'

	Tipologia	Individuazione/prevenzione	Gestione	Gestione
5	Simulazione	Valutare la "tenuta" dei calciatori nei contrasti		
6	Fallo tattico	Squadra "scoperta"		

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso




A.I.A.  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018



Slide 16

# Scorrettezze di non semplice individuazione e gestione

VALUTAZIONE PERSONALE DEL GRADO DI DIFFICOLTA'

	Tipologia	Individuazione/prevenzione	Gestione	Gestione
4	Trasgredire ripetutamente le regole del gioco	Squadra meno tecnica o marcatura difficile	Richiamo	
5	Simulazione	Valutare la "tenuta" dei calciatori nei contrasti		
6	Fallo tattico	Squadra "scoperta"		

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso





A.I.A.  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018



Slide 16

# Scorrettezze di non semplice individuazione e gestione

VALUTAZIONE PERSONALE DEL GRADO DI DIFFICOLTA'

	Tipologia	Individuazione/prevenzione	Gestione	Gestione
<b>3</b>	Impedire riprese di gioco	Squadra in vantaggio	Presidio/Richiamo	
<b>4</b>	Trasgredire ripetutamente le regole del gioco	Squadra meno tecnica o marcatura difficile	Richiamo	
<b>5</b>	Simulazione	Valutare la "tenuta" dei calciatori nei contrasti		
<b>6</b>	Fallo tattico	Squadra "scoperta"		

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso






**A.I.A.**  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018



Slide 16

# Scorrettezze di non semplice individuazione e gestione

VALUTAZIONE PERSONALE DEL GRADO DI DIFFICOLTA'

	Tipologia	Individuazione/prevenzione	Gestione	Gestione
2	Ritardare riprese di gioco	Squadra in vantaggio	Presidio/Richiamo	
3	Impedire riprese di gioco	Squadra in vantaggio	Presidio/Richiamo	
4	Trasgredire ripetutamente le regole del gioco	Squadra meno tecnica o marcatura difficile	Richiamo	
5	Simulazione	Valutare la "tenuta" dei calciatori nei contrasti		
6	Fallo tattico	Squadra "scoperta"		

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso







**A.I.A.**  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018



Slide 16

# Scorrettezze di non semplice individuazione e gestione

VALUTAZIONE PERSONALE DEL GRADO DI DIFFICOLTA'

	Tipologia	Individuazione/prevenzione	Gestione	Gestione
<b>1</b>	Proteste (Calciatori e Dirigenti)	Leader – Figure problematiche	Non ignorarle MAI Personalità	
<b>2</b>	Ritardare riprese di gioco	Squadra in vantaggio	Presidio/Richiamo	
<b>3</b>	Impedire riprese di gioco	Squadra in vantaggio	Presidio/Richiamo	
<b>4</b>	Trasgredire ripetutamente le regole del gioco	Squadra meno tecnica o marcatura difficile	Richiamo	
<b>5</b>	Simulazione	Valutare la "tenuta" dei calciatori nei contrasti		
<b>6</b>	Fallo tattico	Squadra "scoperta"		

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

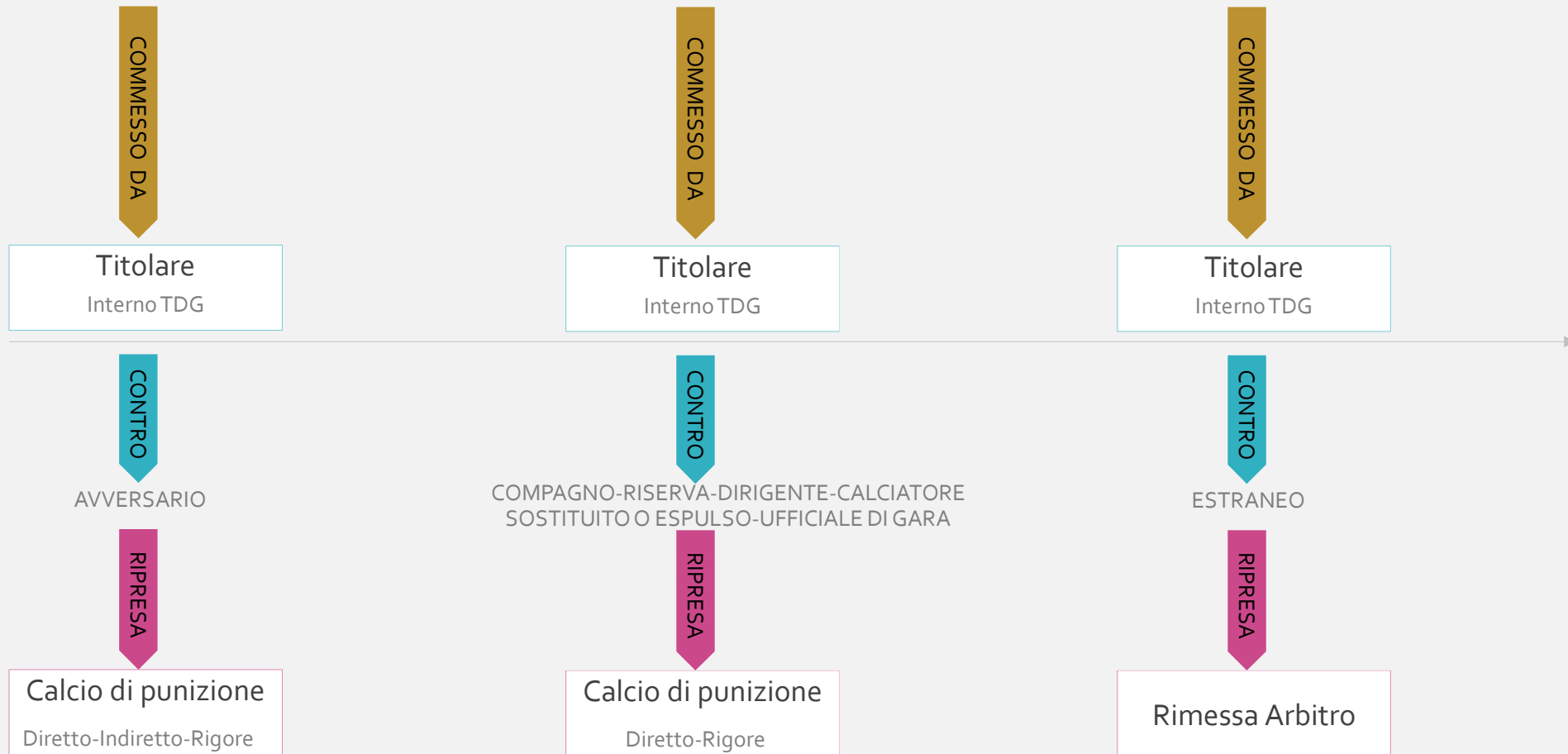
**A.I.A.**  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018



Slide 16

# Riprese di gioco

Conseguenti ad infrazioni avvenute a gioco in svolgimento



Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A**  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018



Slide 17

# Riprese di gioco

Conseguenti ad infrazioni avvenute a gioco in svolgimento

COMMESSO DA

Titolare  
Fuori dal TDG

CONTRO

AVVERSARIO-RISERVA-DIRIGENTE CALCIATORE  
SOSTITUITO O ESPULSO-UFFICIALE DI GARA

RIPRESA

Calcio di punizione DIRETTO

Dalla linea perimetrale nel punto più vicino.  
Se è all'interno dell' ADR sarà assegnato CDR

COMMESSO DA

Calciatore di riserva-sostituito o espulso o un dirigente  
Fuori dal TDG (comprese interenze)

CONTRO

TITOLARE AVVERSARIO-UFFICIALE DI GARA

RIPRESA

Calcio di punizione DIRETTO

Dalla linea perimetrale nel punto più vicino.  
Se è all'interno dell' ADR sarà assegnato CDR

COMMESSA

Fuori dal TDG

CONTRO

TITOLARE-RISERVA-SOSTITUITO-ESPULSO-DIRIGENTE  
**DELLA PROPRIA SQUADRA**

RIPRESA

Calcio di punizione INDIRETTO

Dalla linea perimetrale nel punto più vicino.

Falli e Scortettezze:  
istruzioni per l'uso

A.I.A  
Cesena  
RTO 29/10/2018



Slide 18

# Lancio di oggetti

## CHI LANCIA

Titolare

## CHI VIENE COLPITO

Titolare  
Riserva  
Sostituito  
Espulso  
Dirigente  
Ufficiale di gara  
Pallone

## DOVE SI TROVA CHI LANCIA

### DENTRO O FUORI DAL TDG

## COSA LANCIA

Un oggetto o un pallone

## DOVE SI TROVA CHI VIENE COLPITO

### DENTRO AL TDG

Calcio di punizione diretto (o di rigore) dal punto in cui l'oggetto ha colpito o stava per colpire la persona o il pallone.

### ALL'ESTERNO DEL TDG

Calcio di punizione diretto dal punto più vicino sulla linea perimetrale; verrà assegnato un calcio di rigore, se tale punto è all'interno dell'area di rigore del calciatore colpevole

## CHI LANCIA

Titolare  
Riserva  
Sostituito  
Espulso  
Dirigente

## CHI VIENE COLPITO

Avversario  
Ufficiale di gara  
Pallone

## DOVE SI TROVA CHI LANCIA

### ALL'ESTERNO DEL TDG

## COSA LANCIA

Un oggetto o un pallone

## DOVE SI TROVA CHI VIENE COLPITO

### DENTRO AL TDG

Calcio di punizione diretto (o di rigore) dal punto in cui l'oggetto ha colpito o stava per colpire la persona o il pallone

**LO STESSO CRITERIO VALE QUALORA L'OGGETTO O IL PALLONE SIANO STATI LANCIATI PER INTERFERIRE CON IL GIOCO**

Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A.**  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018

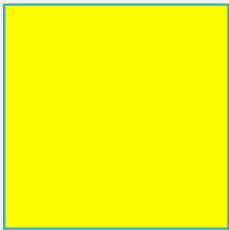


Slide 19

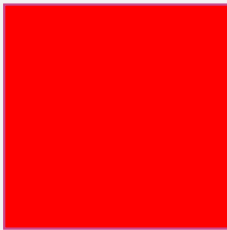


# Provvedimenti disciplinari

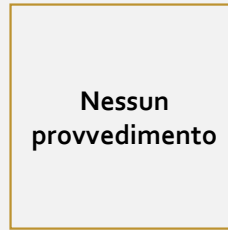
Trattenere prolungatamente il pallone tra gli arti inferiori con lo scopo di impedire agli avversari di giocarlo



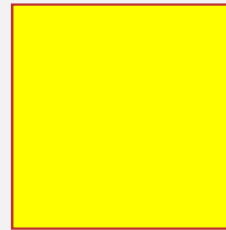
Ingiurie rivolte nei confronti di un compagno di squadra



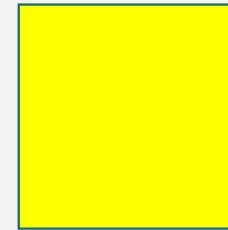
Portiere che su retropassaggio di un proprio compagno tocca il pallone con le mani per evitare un'autorete



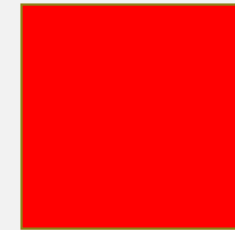
Vantaggio concesso su una evidente opportunità di segnare una rete



Appoggiarsi su un compagno di squadra per saltare più in alto



Sputare contro un avversario senza colpirlo



Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

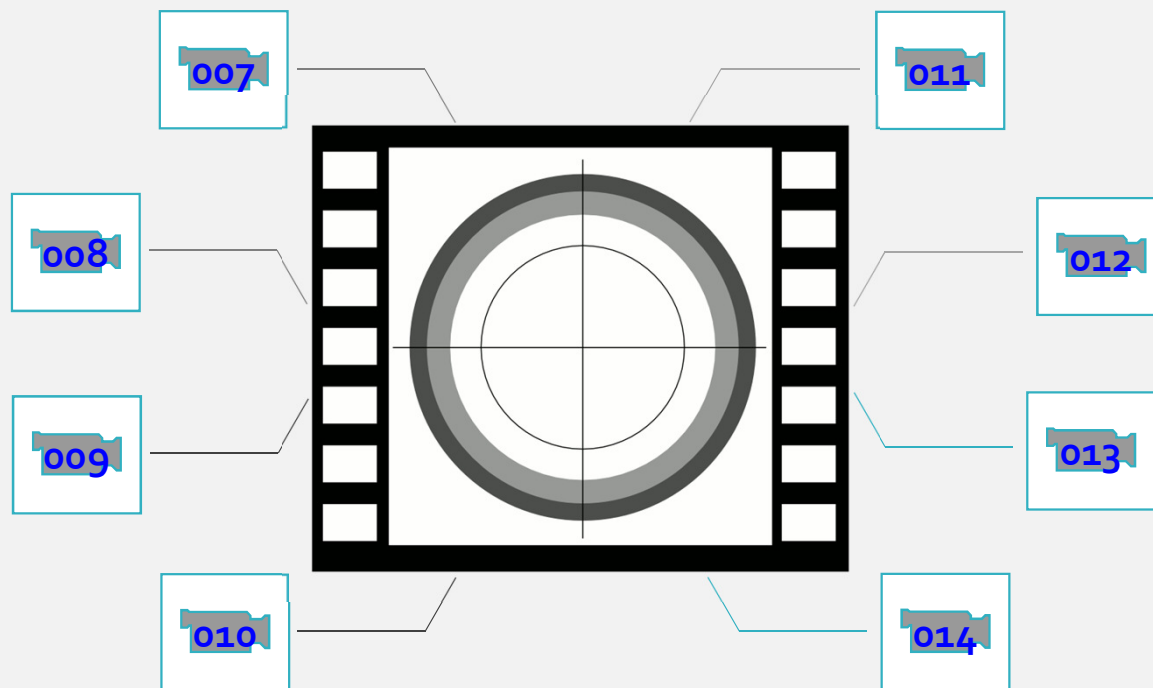
A.I.A.  
Cesena  
RTO 29/10/2018



Slide 20

# Video Settore Tecnico

- individuare provvedimento tecnico e disciplinare -



Falli e Scorrettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A**  
**Cesena**  
RTO 29/10/2018



Slide 21



# Grazie

FALLI e SCORRETTEZZE... istruzioni per l'uso

*By Alberto Arienti*

cesena@aia-figc.it

www.aiacesena.it



Falli e Scorgettezze:  
istruzioni per l'uso

**A.I.A**  
**Cesena**

RTO 29/10/2018



Slide 22